**조력자 인벤토리 시스템**

|  |
| --- |
| **조력자 인벤토리 UI** |
|  |

* 조력자 인벤토리 UI는 명함 클립 형식으로 구성 되어있다.
* 게임 내에 존재하는 획득하지 않은 모든 조력자는 인벤토리에 실루엣 형식으로 표현한다.
* 플레이어가 조력자를 고용하면 실루엣에서 해당 조력자 이미지로 변환 시켜준다.
* 플레이어가 고용한 조력자는 Input 시 조력자에 대한 상세 내용들이 우측에 표시된다.
* 플레이어가 조력자를 고용하기 위해서는 계약금을 지불해야 한다.
* 고용해놓은 조력자는 한턴마다 한번씩 사용할 수 있고 조력자들은 쓸때마다 추가요금을 지불한다.
* 조력자를 선택한 후에는 한턴이 지나갈 동안 다른 조력자로 바꿀 수 없다.
* 각각의 조력자들은 쿨타임이 존재하여 매턴 같은 조력자를 선택할 수 없게한다.